

Thomas GOSSET -BAZIN



UX UI DESIGNER

Fort d'une expérience variée, je cherche désormais à me spécialiser dans le design UI et l'UX research. Toujours à la recherche des dernières innovations, toujours en veille, j'ai l'envie d'apprendre et j'aime trouver des solutions pertinentes tout en étant à l'écoute.

AUTONOME

COLLECTIF

CRÉATIF

CURIeux

ORGANISÉ

PASSIONNÉ

ADOBE

CHATGPT

FIGMA

GITHUB

HTML/CSS

JAVASCRIPT

WORDPRESS

Contact



thomasgossetbazin.fr



thomasgossetbazin@gmail.com



Thomas Gosset-Bazin



Thomas Gosset-Bazin

Expériences

Depuis 2022

T. Freelance

Brand Designer - Designer UI

Création d'identités visuelles auprès de TPE, maquettes de site web pour des appels d'offres, création de site internet responsives, intuitifs et ergonomiques,

Début 2023



Crimson Factory

Designer UI - Graphiste - Intégrateur

Création d'identités visuelles grâce à la suite Adobe, maquettes sous Figma, améliorations du référencement, intégrations avec Divi sous Wordpress.

2022-2023



Trollworkshop

Consultant - Product Designer

Amélioration de l'interface et de l'ergonomie du jeu vidéo grâce à la plateforme de développement Unity3D. Amélioration du site internet développé grâce au framework React.

2021-2022



Twitch

Animateur Streameur

Animation de communauté, fidélisation des abonnés, création de contenus, veille, montages vidéos, webmarketing.

2019-2021



Ville de Lyon

Responsable Adjoint

Management d'équipes (12 personnes), pédagogie et formations d'animateurs, gestion sécurité & hygiène.

2017-2019



DSDEN Rhône

Éducateur spécialisé en milieu scolaire

Pédagogie spécialisée, psychologie de l'enfant, assistance à la personne.

Formations

2022-2023

ONLINEFORMAPRO - Lyon

Concepteur Designer UI - certification niv. 6

Concevoir un site avec un theme builder et un framework, réaliser des visuels, réaliser des maquettes et des interfaces, élaborer des animations, établir une stratégie de communication web.

Langues

Anglais

Bon niveau